

# JOHN THIRIET



## Architecte – Expert .NET / Mobilité

Expérience : 10 ans - Formation : Epitech

10 années de développement dans des environnements Microsoft et mobiles m'ont permis de me créer une expertise dans les technologies .NET et mobiles.

Software Craftsman, je dispense de nombreuses formations, anime la communauté d'expert et participe à des projets en tant qu'architecte ou leader technique et accompagne différents clients dans leurs problématiques de transformation digitale.

Titulaire du permis B.

## Expertise

<b>Domaines de compétences :</b>	Rédaction de spécifications fonctionnelles / techniques Transfert de compétences
<b>Méthodologies :</b>	Méthodes Agiles (SCRUM, XP, TDD), Cycle en V
<b>Design Patterns :</b>	MVVM, MVC, Singleton, Abstract Factory, Strategy, State, Decorator
<b>Technologies :</b>	Xamarin iOS, Xamarin Android, Xamarin Forms, C#, WPF, Silverlight, Windows Phone, Windows Store Applications, WCF, LINQ, ADO.NET, Entity Framework, XML, JSON, ASP.NET MVC, JavaScript, SQL, C++
<b>Environnements :</b>	Framework .NET (2 à 5), .NET Core, Mobile, Windows, Web
<b>Applications :</b>	Visual Studio (2005 à 2017, Mac, Code), XCode, Android Studio, Rider, Expression Blend, Suite MS Office, CharlesProxy, Emacs
<b>SCM :</b>	Git, VSTS, TFS, Subversion SVN
<b>Bases de données :</b>	Microsoft SQL Server (2000, 2005, 2008, +), MySQL
<b>ALM</b>	VSTS Intégration continue / Déploiement continu

# LES CERTIFICATIONS

- Microsoft .NET Framework – Application Development Foundation (70-536)
- Microsoft .NET Framework 3.5, Windows Presentation Foundation Application Development (70-502)
- Microsoft Silverlight 4 Development (70-506)
- Designing and developing Windows Phone Applications (70-599)
- Accessing Data with Microsoft .NET Framework 4 (70-516)
- Windows Communication Foundation Development with Microsoft .NET Framework 4 (70-511)
- Designing and Developing Windows Applications Using Microsoft .NET Framework 4 (70-518)
- Advanced Windows Store App Development Using C# (70-485)
- Essentials of Developing Windows Store Apps Using C# (70-484)
- Windows UX Design (70-484)
- Xamarin Certified Developer
- Xamarin Certified Trainer
- Scaled Agile Framework Agilist (2015)

# FORMATIONS ET LANGUES

## FORMATIONS

- 2009 Epitech (Paris)
- 2008 Dalian Polytechnic University - Année d'étude effectuée en Chine, à Dalian dans la province du Liaoning
- 2004 Lycée Raspail (Paris 14) - Baccalauréat scientifique

## LANGUES

Français	Langue maternelle
Anglais	Capacité professionnelle complète
Chinois Mandarin	Conversational, pratique régulière
Espagnol	Scolaire, bonne compréhension

# PUBLICATIONS ET CONTRIBUTIONS

## PRESSE

- Programmez #148 : Application bureau riches en Silverlight avec le mode Out-Of-Browser
- Programmez #151 : Développer un jeu en Silverlight pour Windows Phone 7

- Programmez #157 : Optimisation du lancement d'une application Windows 8 en XAML/C#
- Programmez #161 : Boite à outils Windows
- Programmez #166 : Quoi de neuf pour les développeurs avec Windows 8.1 ?
- Programmez #182 : Microsoft Band, un bracelet connecté
- Programmez #184 : Xamarin Forms pour le développeur XAML
- Programmez #186 : Débuter avec le SDK Microsoft Band
- Programmez #194 : Quelle approche pour mon application mobile ?
- Programmez #209 : Retour sur quelques années de Xamarin
- Programmez #209 : Codons !

## EVENEMENTS COMMUNAUTAIRES / PRESENTATIONS

- 2017 Microsoft Experiences 2017 – Donnez de l'intelligence à vos applications
- 2017 Meetup – Retours sur la //Build
- Xamarin Day (4 sessions)
  - Ecosystème Xamarin
- 2016
  - Retours sur Evolve
  - Xamarin natif
  - Xamarin pour votre entreprise
- 2016 Microsoft Experience 2016 – Uwp + Xamarin : Du nouveau en terre du milieu
- 2016 Meetup – Xamarin Dev Days
- 2016 Meetup – Xamarin Evolve 2016
- 2016 Meetup – Présentation du meetup
- 2015 Mobile Day – Windows Universal Apps
- 2015 Techdays – Boite à outils du développeur : les indispensables
- 2014 Techdays – Applications d'entreprise avec Windows 8.1
- 2014 Microsoft //Publish Lyon
- 2014 Channel 9 – Migration d'une application Window 8 et Windows Phone 8 vers les Universal Apps
- 2013 Techdays – Fichier, Nouveau projet... Et après ?
- 2013 Tour de France Windows 8 et Windows Phone 8 à Lyon, Lille, Strasbourg et Toulouse
- 2012 Communauté des développeurs Windows 8 – Fast and Fluid XAML Apps
- 2011 Communauté des développeurs Silverlight France – Programmation réseau : Silverlight et programmation duplex

# EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

## **CELLENZA –TECHNICAL MANAGER MOBILITE**

07/2017 – En cours

Description :

- En tant que Technical Manager je suis en charge de l'offre commerciale mobilité de Cellenza

Mission :

- Avant-Ventes
- Chiffrages
- Architecture logicielle
- Développement
- Formation

## **CELLENZA – CONSULTANT / FORMATEUR**

01/2015 – 07/2017

Description :

- Consultant Xamarin avec un focus particulier sur la qualité et la sécurité

Mission :

- Travail sur de multiples projets mobiles tes que "Se Loger", "Betclik Sport", "Ma Sécurité" (Idex), "FinQuiz" (Autorité des Marchés Financiers), "Ma Banque" (Banque privée) ...
- Utilisation de Scrum et Kanban sur les projets
- Tests unitaires et fonctionnels
- Intégration continue
- Rédaction d'audit de qualité et de sécurité d'applications
- Rédaction et animations de formations
- Écriture de contenu en ligne ou pour la presse

## **MCNEXT – CONSULTANT / FORMATEUR**

09/2009 - 01/2015

Description :

- Consultant et formateur sur diverses couches .NET: Windows Phone, Windows 8, WPF, Silverlight, ASP.NET MVC

Mission :

- Travailler sur de multiples applications mobiles telles que "Izly" (Groupe BPCE), "Rue 89", "L'équipe", "Le NouvelObs", "Mobeye" (gamification), "Ma Banque" (Crédit Agricole) ...
- Travailler sur de multiples projets Silverlight, WPF ou ASP.NET
- Utilisation de Scrum sur les projets
- Rédaction et animation de formations
- Écriture de contenu en ligne et pour la presse

# DETAIL DES MISSIONS

## Missions Cellenza

### SECTEUR BANQUE PRIVEE

11/2017 à 12/2017

#### Description :

- Intervention sur la V2 de cette application.

#### Mission :

- Vérification du code produit durant la V2
- Analyses de bugs
- Corrections de bugs
- Optimisation de l'application
- Compatibilité iPhone X

#### Problématique :

- La sortie de la nouvelle version d'iOS et de l'iPhone X ont révélé et causé des problèmes assez poussés dans l'application en termes de stabilité et de performance.

#### Environnement technique :

- C#, iOS 10, Android 5+, Xamarin, MWM, TDD, VSTS, Git
- Visual Studio 2015-2017, Visual Studio for, XCode 9, Android Studio

### DAHER

09/2017 – 11/2017

#### Description :

- Dans le cadre du développement en interne d'une application à destination des pilotes d'avions Daher, Daher a besoin de faire coacher un de ses développeurs

#### Mission :

- Coaching d'un développeur de Daher
- Mise en place de l'architecture logicielle
- Interaction avec le client sur les points fonctionnels et techniques
- Validation du code produit

#### Problématique :

- L'application reflète l'image de marque du Bon Marche et se doit d'avoir des performances et un design exemplaire

#### Environnement technique :

- C#, Xamarin iOS, Xamarin Android, Xamarin Forms, MWM, VSTS
- Visual Studio for Mac

### LE BON MARCHÉ

07/2017 – 09/2017

#### Description :

- Développement d'un POC pour une application mobile iOS à destination entre autres du personnel de vente du Bon Marché permettant de liste les marques et services du magasin ainsi que localisation chacun de ces éléments.
- Après le succès du POC, développement de la première version de l'application

Mission :

- Conception de l'application Xamarin iOS
- Mise en place de l'architecture logicielle
- Interaction avec le client sur les points fonctionnels et techniques
- Validation du code produit
- Mise en place des usines de développement logiciel (Visual Studio Team Services et Azure Mobile Center)

Problématique :

- L'application reflète l'image de marque du Bon Marche et se doit d'avoir des performances et un design exemplaire

Environnement technique :

- C#, UWP Xamarin iOS, MVVM, VSTS
- Visual Studio for Mac

## DAHER

07/2017 à 09/2017 – 3 mois

Description :

- Afin de digitaliser certains de ses processus métiers encore liés au papier Daher souhaite réaliser une première version d'une application mobile tablette projetée sur télévision qui permet la génération d'un tableau journalier de suivi projeté également sur télévision.

Mission :

- Conception de l'application Xamarin Forms
- Mise en place de l'architecture logicielle
- Développement d'une API hébergée dans Azure
- Interaction avec le client sur les points fonctionnels et techniques
- Validation du code produit
- Mise en place des usines de développement logiciel (Visual Studio Team Services et Azure Mobile Center)
- Développement du POC de l'application

Problématique :

- Application devant générer une image dynamiquement sur tablette Windows 10 et Android.
- Code devant être partagé au maximum afin de s'abstraire de la plateforme.

Environnement technique :

- C#, Android 5+, Windows 10, UWP Xamarin Forms, MVVM, SkiaSharp, ASP.NET Core
- Azure, Azure App Service, Azure Blob Storage
- Visual Studio 2017, Visual Studio for Mac, VSTS

## GENAPI

06/2017 – 07/2017

Description :

- Afin d'initier le développement d'une application mobile dans un contexte avec de nombreuses contraintes techniques en Xamarin Forms Genapi fait appel à Cellenza pour 5 jours de conseil en architecture.

Mission :

- Étudier les contraintes techniques de l'environnement Genapi et trouver des solutions adaptées

Problématique :

- Application reposant sur un socle progiciel tiers dont les règles d'utilisation sont assez strictes et peu adapte au développement mobile

Environnement technique :

- C#, iOS 9+, Android 4+, Xamarin Forms, MVVM,
- Visual Studio for Mac, XCode

---

## **EDENRED**

06/2017 – 07/2017

Description :

- Après de nombreux mois de développements, des problèmes de performances et de fiabilité de l'application MyEdenred ont été révélés tout particulièrement sur Android. Edenred souhaite alors procéder à l'audit de l'architecture, du code, et de la performance de cette application

Mission :

- Audit de l'architecture logicielle de l'application (Respect des principes de programmation objet tels que SRP)
- Audit de la qualité du code
- Audit de la testabilité du code application
- Audit de la performance de l'application
- Trouver la source des ralentissements et bugs critiques constatés
- Proposer des solutions afin de les résoudre
- Accompagner les équipes dans la mise en place des préconisations

Problématique :

- Application reposant sur un socle existant conséquent et sur lequel proposer des modifications est difficile. Obligation de supporter de très anciennes versions d'Android.

Environnement technique :

- C#, iOS 9+, Android 4+, Xamarin, MVVM, CharlesProxy
- Visual Studio for Mac, XCode

---

## **SECTEUR BANQUE PRIVEE**

11/2016 à 12/2017

Description :

- Création de l'application d'une grande banque privée française participant à l'image de marque de cette dernière.

Mission :

- Mise en place de l'architecture logicielle et développement du framework applicatif.
- Création d'écrans.
- Configuration des usines d'intégration continue.
- Échange avec les équipes techniques de la banque sur toutes les problématiques dont la sécurité.

- Endosser le rôle de lead technique dans l'équipe.

Problématique :

- Interface graphique très soignée et besoin de performances et de sécurité très élevés participant l'image de marque de la société.

Environnement technique :

- C#, iOS 10, Android 5+, Xamarin, MVVM, TDD, VSTS, Git
- Visual Studio 2015-2017, Xamarin Studio 6, XCode 8, Android Studio

---

## **SELOGER**

02/2016 à 10/2016

Description :

- Internalisation des applications WebImm et SeLogger V5 pour iOS et Android

Mission :

- Audit et amélioration des applications livrées une société de service. Refonte complète des couches basses et optimisation lourde de l'application tant sur un plan logique que graphique.

Problématique :

- Le code livré par cette société de service n'était vraiment pas à la hauteur des enjeux avec une très grande lenteur de l'application même sur des téléphones récents. Pas de maîtrise des concepts d'asynchronisme ou de parallélisme mobile des personnes ayant travaillé sur ce sujet.

Environnement technique :

- C#, iOS 8, Android, Xamarin, MVVM, MvvmCross
- Visual Studio 2015, Xamarin Studio 6, XCode 7, Atlassian, Git

---

## **AUTORITE DES MARCHES FINANCIERS**

11/2015 à 12/2015

Description :

- Développement d'un prototype d'application de Quizz sur iOS

Mission :

- Créer le prototype pour iPhone et iPad en vue de valider le développement de cette même application pour Android et Windows 10. Le développement doit permettre de partager un maximum de code entre toutes les plateformes.

Problématique :

- Interface graphique proche d'un jeu vidéo avec beaucoup d'éléments graphiques nécessitant un gros effort d'intégration graphique.

Environnement technique :

- C#, iOS 9, Xamarin, MVVM, TDD
- Visual Studio 2015, Xamarin Studio, XCode 7

---

## **IDEX SERVICES**

10/2015 – 2 semaines

Description :

- Intervention sur le développement de la deuxième version de l'application « Ma Sécurité ».

Mission :



- Finalisation de la version iOS et mise en place du push sur les trois plateformes mobiles.

Problématique :

- Mise en place du push sur iOS.

Environnement technique :

- C#, Windows Phone, Android, iOS, Xamarin Forms, XAML, MVVM
- Visual Studio 2013/2015, Xamarin Studio

---

## **BETCLIC**

06/2015 – 4 mois

Description :

- Intervention au sein de l'équipe Global en charge des différentes parties communes à toutes les applications mobiles Xamarin en développement de Betcllic et du framework applicatif de base.

Mission :

- Conseil, architecture, développement et coaching autour des technologies Xamarin Android et iOS. Transmettre les bonnes pratiques de développement mobiles, natifs et asynchrones aux équipes.

Problématique :

- Equipe ne maîtrisant essentiellement que les développement serveurs et web.

Environnement technique :

- C#, Xamarin Android, Xamarin iOS, MVVM, MVVM Cross
- Visual Studio 2013, Xamarin Studio

---

## **IDEX SERVICES**

05/2015 – 1 semaine

Description :

- Formation inter-entreprise organisée à Cellenza d'introduction au développement Xamarin (iOS, Android et Forms).

Mission :

- Transmettre aux stagiaires les principes de bases du développement d'applications mobiles Xamarin.

Problématique :

- Profils de développeurs/architectes aux niveaux hétérogènes.

Environnement technique :

- C#, Android, iOS, Xamarin Forms, XAML, MVVM
- Visual Studio 2013, Xamarin Studio

---

## **IDEX SERVICES**

04/2015 – 1 semaine

Description :

- Formation de l'équipe de développement au développement d'applications Windows Universal Apps en XAML et C# et au développement Xamarin Forms XAML.

Mission :

- Transmettre aux stagiaires les principes de bases du développement d'applications mobiles XAML leurs permettant de maintenir et de faire évoluer l'application Xamarin précédemment développée.

Problématique :

- Équipe ne maîtrisant que le développement serveurs et web.

Environnement technique :

- C#, Windows Phone, Android, Xamarin Forms, XAML, MVVM
- Visual Studio 2013, Xamarin Studio

---

## **IDEX SERVICES**

01/2015 à 04/2015 – 3 mois

Description :

- Pôle en charge du développement des applications mobiles du groupe.

Mission :

- Création d'une application mobile dédiée à la sécurité des techniciens du groupe. Cette application permet d'afficher des articles, de signaler des situations dangereuses et d'effectuer des demandes d'équipements de sécurité. Cette application est prévue pour fonctionner sur Android et Windows Phone avec Xamarin Forms.

Problématique :

- Téléphones Android existants anciens
- Exigence de performances élevée
- Fonctionnement sur réseau mobile de qualité variable
- Robustesse de l'application
- Clarté et maintenabilité du code

Environnement technique :

- C#, Windows Phone, Android, Xamarin Forms, XAML, JSON, MVVM
- Visual Studio 2013/2015, Xamarin Studio
- Team Foundation Server Online

---

## **TECHDAYS PRESTIGE**

01/2015 – 1 semaine

Description :

- L'application Techdays Prestige était destinée à être utilisée pendant la soirée après les Techdays.

Mission :

- Mise en place de la solution mobile
- Création des écrans

Problématique :

- Customisation des écrans
- Temps de développement

Environnement technique :

- C#, Xamarin Forms, SignalR
- Windows Phone/Android/IOS
- Visual Studio 2013

# Missions MCNEXT

## **GROUPE BPCE**

09/2014 à 01/2015 – 5 mois

Description :

- Pôle en charge du développement des applications mobiles du groupe.

Mission :

- Création de la version Windows Phone d'une application de paiement existante sur les autres grandes plateformes mobiles (Android, iOS).

Problématique :

- Base de données volumineuse
- Exigence de performances des scripts SQL élevée
- Système d'information dense

Environnement technique :

- C#, Windows Phone XAML, JSON, XML
- Windows Phone 8
- Visual Studio 2012/2013
- Blend
- Git

## **RUE89**

05/2014 à 12/2014 – 2 mois

Description :

- Application mobile permettant d'afficher les articles du journal en ligne Rue89.

Mission :

- Création de l'application Windows Phone de Rue89
- Mise en place de l'architecture de l'application
- Intégration du design
- Analyse et affichage des flux JSON et HTML

Problématique :

- Délais de livraison très courts
- Analyse des contenus HTML

Environnement technique :

- C#, Windows Phone XAML, JSON
- Windows Phone 8
- Visual Studio 2012/2013,
- Blend
- TFS

## **L'EQUIPE.FR**

03/2014 à 04/2014 – 2 mois

Description :

- Application mobile permettant d'afficher les articles du journal L'Equipe.fr

Mission :

- Création de l'application Windows Phone 8 de Rue 89.
- Mise en place de l'architecture de l'application
- Intégration du design
- Analyse et affichage des flux JSON et HTML
- Mise en place du Push.

Problématique :

- Complexité des écrans et performance générale de l'application
- Complexité des services web et des webviews.

Environnement technique :

- C#, Windows Phone XAML, JSON
- Windows Phone 8
- Visual Studio 2012/2013
- Blend
- TFS

---

## **STIME**

01/2014 à 04/2014 – 3 mois

Description :

- Mise à jour d'une application tablette métier à destination des gestionnaires de rayons du groupe Intermarché

Mission :

- Ajout de nouvelles fonctionnalités métiers
- Mise à jour du design
- Optimisation globale des performances (lancement, fluidité, réactivité générale)

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, JSON
- Visual Studio 2012/2013, Blend
- Windows 8
- TFS

---

## **LE NOUVEL OBSERVATEUR**

12/2013 à 01/2014 – 2 mois

Description :

- Mise à jour des applications Windows Phone 8 et Windows 8 de Challenges et du Nouvel Observateur

Mission :

- Prise en charge des nouveaux styles HTML pour le rendu des articles
- Corrections de bugs
- Migration des applications Windows 8 vers Windows 8.1
- Utilisation des nouvelles fonctionnalités des API WinRT
- Support de multiples tailles d'écrans et d'orientations
- Amélioration des performances

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, JSON
- Visual Studio 2012/2013, Blend
- Windows 8.1, Windows Phone 8
- TFS

---

## **MICROPOLE**

12/2013 – 1 semaine

Description :

- Animation d'une formation sur C# et Visual Studio 2010

---

## **MOBEYE**

12/2013 – 3 mois

Description :

- Développement de l'application Windows Phone 8 de Mobeye

Mission :

- Intégration graphique
- Intégration des fonctionnalités de photographie et de géolocalisation du téléphone
- Appels des services REST JSON de Mobeye

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, JSON
- Visual Studio 2012/2013, Blend
- Windows Phone 8
- TFS

---

## **CREDIT AGRICOLE TECHNOLOGIES**

02/2013 à 12/2013 – 10 mois

Description :

- Application Mon Budget, permettant aux clients du Crédit Agricole de gérer leurs budgets.

Mission :

- Intégration graphique
- Optimisations graphiques
- Optimisation du temps de synchronisation des données
- Développement de modules de gestions de comptes avancés
- Appels des services web XML et JSON

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, JSON, XML
- Visual Studio 2012, Blend
- Windows Phone 8
- SQL Server CE
- TFS

---

## **LE NOUVEL OBSERVATEUR**

01/2013 à 06/2013 – 6 mois

Description :

- Développement, optimisation et ajout de nouvelles fonctionnalités sur les applications Windows Phone et Windows 8 du Nouvel Observateur et de Challenges

Mission :

- Intégration graphique
- Optimisations graphiques
- Optimisation du temps d'affichage et de chargement des articles
- Ajout du support des nouveaux types de rubriques

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, JSON, XML
- Visual Studio 2010/2012, Blend
- Windows Phone 7, Windows 8
- SQL Server CE
- TFS

## Description :

- Projet Starship : Intervention sur les parties présentation et SQL d'une application WPF de gestion des flux gaziers européens.

## Mission :

- Intégration graphique
- Développement de modules fonctionnels
- Développement de procédures stockées
- Mise en place de serveurs BizTalk de développement
- Participation aux réunions d'architecture

## Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, MVP, WPF, WCF
- Visual Studio 2010, Blend
- Windows Vista
- SQL Server 2008 R2, BizTalk 2010
- TFS

**PREVOIR**

04/2011 à 06/2011 – 2 mois

## Description :

- Intervention sur la partie présentation d'une application WPF à destination des équipes commerciales du groupe afin d'en corriger les bugs, d'en améliorer la réactivité et d'apporter des réponses aux équipes de développement.

## Mission :

- Correction de bugs graphiques
- Amélioration de la réactivité
- Modification de l'application afin qu'elle s'adapte à toutes les résolutions d'écrans
- Remplacement d'images par des éléments XAML
- Support et conseil aux équipes de développement

## Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, WPF
- Visual Studio 2010, Blend
- SQL Server 2008
- TFS

**MINISTERE DU TRAVAIL**

04/2011 – 1 semaine

## Description :

- Formation d'une équipe de développement du ministère à la programmation avec .NET

## Mission :

- Animation de la formation
- Réponse aux questions des stagiaires

**PLUSPHARMACIE**

01/2011 – 1 semaine

## Description :

- Formation de l'équipe de développement du PlusPharmacie à la technologie Silverlight 4

Mission :

- Création du PowerPoint de formation
- Développement des démonstrations
- Rédaction et vérification des travaux pratiques
- Réponse aux questions des stagiaires

---

## **AFNOR**

09/2010 à 03/2011 – 7 mois

Description :

- Réalisation d'une application pour le pôle édition de l'Afnor. Cette application est divisée en deux parties, un FrontOffice pour que les clients puissent accéder aux normes auxquelles ils sont abonnés (en ASP.NET MVC 2) et un BackOffice permettant de gérer les abonnements des clients (Silverlight 4).

Mission :

- Participation aux spécifications du projet
- Mise en place de l'architecture du projet et des méthodologies de développement agile
- Développement d'une maquette Sketchflow
- Mise en place des différentes couches applications à la fois pour le FrontOffice et pour le BackOffice
- Développement de l'application BackOffice en Silverlight

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, Silverlight, ASP.NET MVC 2
- Castle Windsor, nRoute, WCF, WCF Ria Services, RhinoMocks
- Visual Studio 2010, Blend
- SQL Server 2008 R2
- TFS

---

## **SNCF FRET**

07/2010 à 08/2010 – 2 mois

Description :

- Intervention à la SNCF Fret pour la correction de bugs et la mise à jour d'une application Silverlight permettant de générer des rapports SSRS. Migration de la base de données et mise à jour technique du site internet.

Mission :

- Etude de la faisabilité des mises à jour demandées
- Développement des mises à jour
- Echange avec le client pour valider le travail effectué

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, Silverlight, ASP.NET, WCF
- Visual Studio 2010, Blend
- SQL Server 2008 R2
- TFS

---

## **MCNEXT**

07/2010 à 08/2010 – 2 mois

Description :

- Développement d'un prototype d'application de gestion de compte rendu d'activité en Silverlight utilisant Active Directory comme répertoire des utilisateurs

Mission :

- Reprise du prototype existant
- Refonte complète de l'architecture du projet
- Intégration du design de l'interface

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, Silverlight, WCF, WCF Ria Services
- Visual Studio 2010, Expression Blend
- SQL Server 2008
- TFS

---

## **KADEOS**

05/2010 à 07/2010 – 2 mois

Description :

- Migration iso-fonctionnelle du site Kadeos.com
- Migration de la base de données et mise à jour technique du site internet

Mission :

- Migration des procédures stockées d'Oracle vers SQL Serveur
- Migration de la couche d'accès aux données
- Migration des services ASMX en WCF

Environnement technique :

- C#, ASP.NET MVC, WCF, NHibernate
- Visual Studio 2010,
- SQL Server 2008, Oracle
- TFS

---

## **CONSEIL SUPERIEUR DU NOTARIAT**

02/2010 – 2 semaines

Description :

- Project Radar CSN
- Réalisation d'un prototype en Silverlight 4 pour la saisie de données notariales et de leur visualisation sous forme de radar.

Mission :

- Création du contrôle de sélection de plage de dates et du diagramme radar
- Intégration XAML du visuel réalisé par l'équipe des designers
- Création des animations des éléments graphique.

Environnement technique :

- C#, XAML, MVVM, Silverlight, WCF, WCF Ria Services
- Visual Studio 2010, Blend
- SQL Server 2008
- TFS

---

## **PGPROMOTION**

02/2010 à 04/2010 – 2 mois

Description :

- Projet Health-LP
- Réalisation d'un portail internet agrégeant les informations du monde de la santé et donnant accès aux industriels et aux professionnels de la santé à une plate-forme de salon virtuel.



Mission :

- Création de la partie inscription et de la gestion des utilisateurs du site web
- Refonte de la couche d'accès aux données
- Diverses mises à jour réalisées suite aux demandes du client
- Le projet a été mené en mode Agile : Scrum, intégration continue...

Environnement technique :

- C#, ASP.NET MVC, jQuery, NHibernate
- Visual Studio 2010
- SQL Server 2005
- TFS

## **UNHAJ**

10/2009 à 01/2010 – 4 mois

---

Description :

- Réalisation d'une application web de saisie et de traitement de dossiers administratifs pour les foyers d'hébergement des jeunes nommée AGDV
- Saisie des dossiers et Statistiques sur les modules du dossier
- Import /export de données comptables

Mission :

- Réalisation des modules suivants sur la base des spécifications fonctionnelles
- Suivi de la saisie des données ; Export PDF
- Module de gestion des ressources humaines
- Création du back-office de l'intranet
- Gestion des droits utilisateurs
- Le projet a été mené en mode Agile : Scrum, intégration continue...

Environnement technique :

- C#, ASP.NET MVC, jQuery, NHibernate
- Visual Studio 2010
- SQL Server 2005
- TFS

# Alternance et stages

## MICROSOFT

07/2009 à 08/2009 – 2 mois

### Description :

- Suite à la sortie en France de la table Microsoft Surface, Microsoft permet à 5 étudiants de découvrir et d'apprendre à développer pour la table Surface, la Surface Academy. Le projet consiste à développer divers composants WPF et une application de démonstration pour Microsoft Surface permettant la manipulation de cartes à jouer ([http://blogs.msdn.com/surface\\_academy](http://blogs.msdn.com/surface_academy)).

### Mission :

- Participation à la définition du sujet de l'application
- Développement de contrôles utilisateurs
- Création du moteur de gestion des collisions et des interactions entre les cartes et les paquets de cartes

### Environnement technique :

- C#, WPF, Surface
- TFS

## WINWISE

03/2009 à 06/2009 – 4 mois

### Description :

- Développement d'applications sur la table Surface

### Mission :

- Développement d'une application d'attraction pour Microsoft Surface représentant le logo de la société en rotation et manipulable.
- Développement d'une application de présentation de la société en WPF pour Microsoft Surface proposant de manipuler des fiches représentant ses différents pôles et les technologies utilisées. Cette application permet une interaction avec des tags collés derrière les cartes de visites des chefs de pôles qui, lorsqu'elles sont posées, lancent l'apparition de la fiche de pôle associée.

### Environnement technique :

- C#, WPF, Surface, Entity Framework
- SQL Server
- TFS

## ELEPHANTBIRD SOFTWARE

08/2008 à 02/2009 – 4 mois

### Description :

- Développement d'un service Windows de synchronisation de données entre l'application de la société et des serveurs Microsoft Exchange 2007 en utilisant les Microsoft Exchange Webservices

### Mission :

- Développement d'une application d'attraction pour Microsoft Surface représentant le logo de la société en rotation et manipulable.
- Développement d'une application de présentation de la société en WPF pour Microsoft Surface proposant de manipuler des fiches représentant ses différents pôles et les technologies utilisées. Cette application permet une interaction avec des tags collés derrière les cartes de visites des chefs de pôles qui, lorsqu'elles sont posées, lancent l'apparition de la fiche de pôle associée.

Environnement technique :

- C#, Microsoft Exchange Webservices, WCF
- SQL Server
- TFS

---

## **ELEPHANTBIRD SOFTWARE**

05/2007 à 10/2007 – 4 mois

Description :

- Suite à sa volonté de faire évoluer sa plateforme existante vers Microsoft .NET, ElephantBird Software souhaite développer un projet d'accès aux données sous forme de webservices et un client Pocket PC pour consommer ces services.

Mission :

- Rédaction de spécifications
- Création d'une bibliothèque .NET d'accès aux données exposées via des composants COM par ElephantBird Transaction
- Développement des services web
- Développement de l'application Pocket PC
- Ecriture des tests fonctionnels et de charges.

Environnement technique :

- C#, .NET 2.0, Winforms, Pocket PC, Webservices ASMX, COM +
- SQL Server
- TFS

---

## **VINC**

11/2006 à 02/2007 – 4 mois

Description :

- Développement d'Uchronya, un jeu vidéo par navigateur

Mission :

- Développement et mises à jour du site suite aux différentes demandes du forum des joueurs et du chef de projet

Environnement technique :

- PHP 5, Ajax, Scripaculous, XHTML
- MySQL

---

## **PEKIN**

07/2005 à 12/2005 – 4 mois

Description :

- Développement d'un site de vente en ligne pour cette agence de publicité parisienne

Mission :

- Développement du site

Environnement technique :

- PHP 4, XHTML
- MySQL